

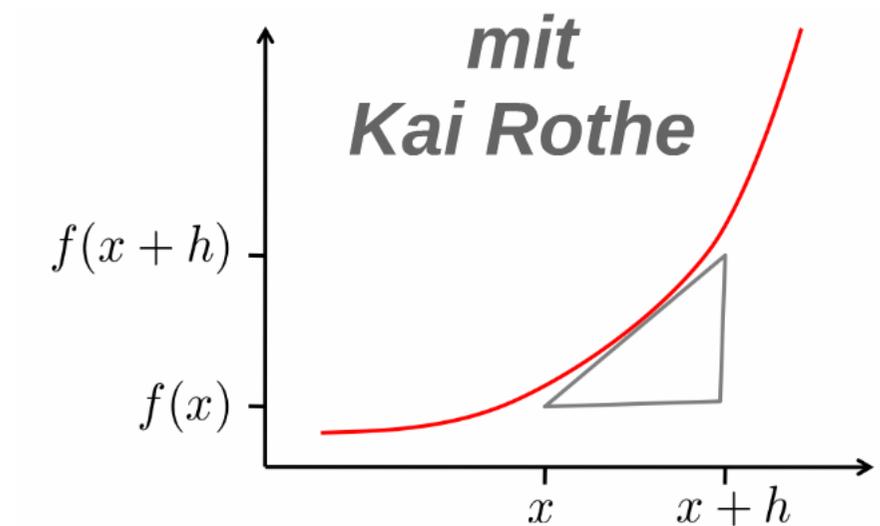
Analysis I

Winter 2016/17

Jörn Behrens

mit

Kai Rothe



Ungleichungen und Komplexe Zahlen

Buch Kapitel 1

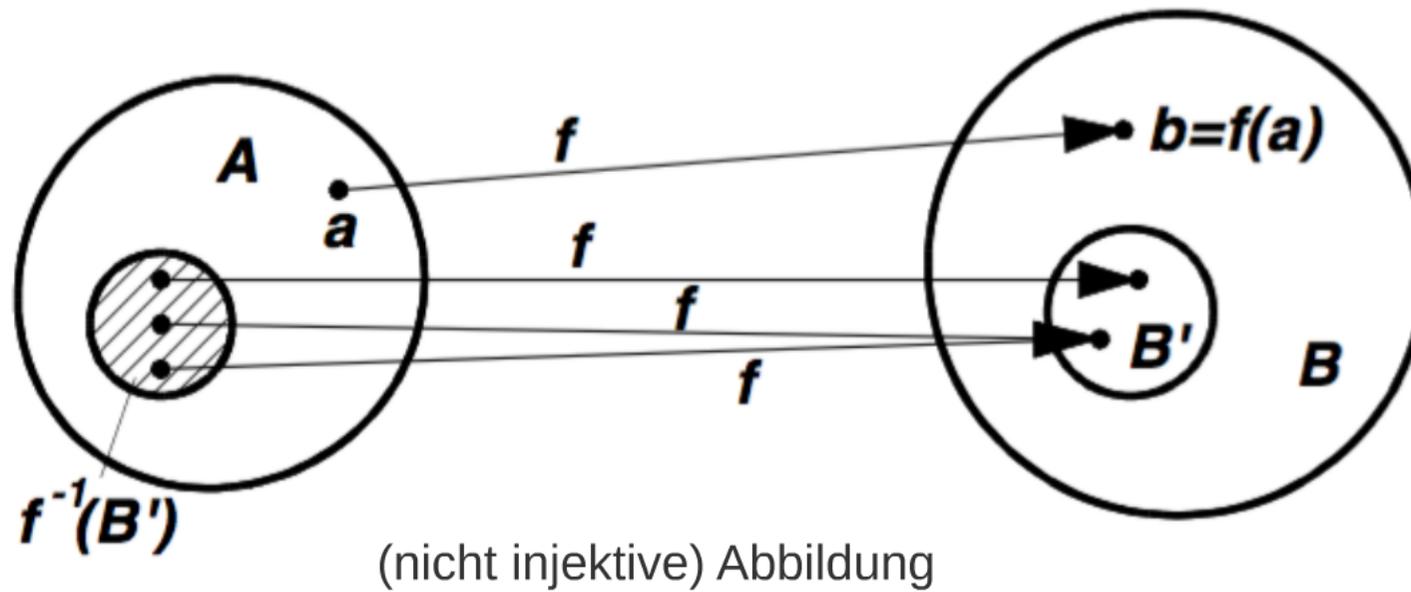
Logische Aussagen

Beispiel: Indirekter Beweis

Die folgende Wahrheitstabelle ist gültig:

A	B	\bar{A}	\bar{B}	$A \implies B$	$\bar{B} \implies \bar{A}$	$(A \implies B) \iff (\bar{B} \implies \bar{A})$
W	W	F	F	W	W	W
W	F	F	W	F	F	W
F	W	W	F	W	W	W
F	F	W	W	W	W	W

Abbildungen



Natürliche Zahlen

$$\mathbb{N} = \{1, 2, 3, \dots\}$$

- Peano Axiome
- Induktionsprinzip
- Fundamentalsatz der Arithmetik

Ganze Zahlen

Problem: $n + x = m$ ist nur lösbar, falls $m > n$!

Lösung: Führe

$$\mathbb{Z} = \{0, +1, -1, +2, -2, +3, -3, \dots\}$$

ein. Dann hat $n + x = m$ für beliebige $m, n \in \mathbb{Z}$ eine Lösung $x \in \mathbb{Z}$.

Rationale Zahlen

Problem: $n \cdot x = m$ ist nur lösbar in \mathbb{Z} , falls n Teiler von m !

Lösung: Führe

$$\mathbb{Q} = \left\{ q \mid q = \frac{a}{b}, a, b \in \mathbb{Z}, b \neq 0, a, b \text{ teilerfremd} \right\}$$

ein. Dann hat $n \cdot x = m$ in \mathbb{Q} die Lösung $x = \frac{m}{n}$ mit $m, n \in \mathbb{Z}$.

Bemerkungen:

- " a, b teilerfremd" \Rightarrow Brüche, die nur durch Erweitern oder Kürzen auseinander hervorgehen, sind keine eigenständigen Elemente in \mathbb{Q}
- Grundlage dafür: Primfaktorenzerlegung von Zähler und Nenner. Es wird solange "gekürzt", bis in Zähler und Nenner nur noch unterschiedliche Primzahlen vorhanden sind oder, was dasselbe ist, $\text{ggT}(a, b) = 1$

Reelle Zahlen

Problem: $x \cdot x = 2$ ist nicht lösbar in \mathbb{Q} !

Lösung: Führe

$$\mathbb{R} = \{x \mid x \text{ ist unendlicher Dezimalbruch}\}$$

ein.

Bemerkungen:

- Problematisch: Aufschreiben solcher nichtperiodischer Dezimalbrüche. Man kann nur Näherungen angeben, z.B.

$$1,41 ; \quad 1,414 ; \quad 1,4142 ; \quad 1,41421 \dots$$

für $x = \sqrt{2}$

- Beim Rechnen mit diesen nichtperiodischen Dezimalbrüchen muss man sich im Allg. auch auf Näherungswerte in Form endlicher Dezimalbrüche stützen

Ungleichungen und Beträge

Grundlage: Axiome

Axiom 1: Seien $x, y \in \mathbb{R}$ beliebig. Dann gelte genau eine der Beziehungen:

$$x < y, \quad x = y, \quad \text{oder} \quad x > y.$$

Axiom 2: Es gelte die Implikation:

$$x < y \wedge a \leq b \rightarrow x + a < y + b.$$

Axiom 3: Es gelte die Implikation:

$$x < y \wedge 0 < a \rightarrow ax < ay.$$

Rechenregeln für Ungleichungen

Rechenregeln: Seien $a, b \in \mathbb{R}$ und $a > b$. Dann gilt:

1. $\forall c \in \mathbb{R}: a + c > b + c$
2. $\forall c \in \mathbb{R}, c > 0: a \cdot c > b \cdot c$
3. $\forall c \in \mathbb{R}, c < 0: a \cdot c < b \cdot c$
4. $\frac{1}{a} < \frac{1}{b}$, falls $a > b > 0$
5. $a > b \wedge c > d \rightarrow a + c > b + d$
6. $\forall n \in \mathbb{N}: a > b > 0 \rightarrow a^n > b^n$
7. $\forall n \in \mathbb{N}: a > b > 0 \rightarrow \sqrt[n]{a} > \sqrt[n]{b}$

Rechenregeln für Beträge

Rechenregeln: Seien $a, b \in \mathbb{R}$. Dann gilt:

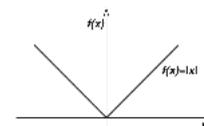
1. $|a \cdot b| = |a| \cdot |b|$
2. $|\frac{a}{b}| = \frac{|a|}{|b|}$, falls $b \neq 0$
3. $|a| < b \Leftrightarrow -b < a < b$
4. $|a + b| \leq |a| + |b|$ (Dreiecksungleichung)
5. $|a + b| \geq ||a| - |b||$

④

Definition des Betrages

Betrag: $x \in \mathbb{R}$, dann ist $|x|$ definiert:

$$|x| = \begin{cases} x & \text{falls } x \geq 0, \\ 0 & \text{falls } x = 0, \\ -x & \text{falls } x < 0. \end{cases}$$



Grundlage: Axiome

Axiom 1: Seien $x, y \in \mathbb{R}$ beliebig. Dann gelte genau eine der Beziehungen:

$$x < y \quad x = y \quad x > y.$$

Axiom 2: Es gelte die Implikation:

$$x < y \wedge a \leq b \quad \Rightarrow \quad x + a < y + b.$$

Axiom 3: Es gelte die Implikation:

$$x < y \wedge 0 < a \quad \Rightarrow \quad ax < ay.$$

Rechenregeln für Ungleichungen

Rechenregeln: Seien $a, b \in \mathbb{R}$ und $a > b$. Dann gilt:

1. $\forall c \in \mathbb{R} : a + c > b + c$

2. $\forall c \in \mathbb{R}, c > 0 : a \cdot c > b \cdot c$

3. $\forall c \in \mathbb{R}, c < 0 : a \cdot c < b \cdot c$

4. $\frac{1}{a} < \frac{1}{b}$, falls $a > b > 0$

5. $a > b \wedge c > d \Rightarrow a + c > b + d$

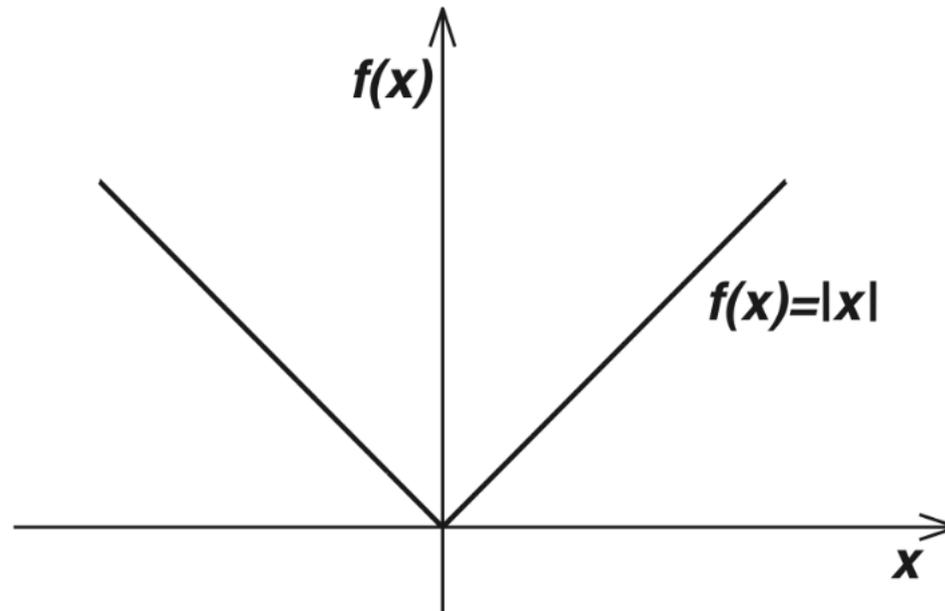
6. $\forall n \in \mathbb{N} : a > b > 0 \Rightarrow a^n > b^n$

7. $\forall n \in \mathbb{N} : a > b > 0 \Rightarrow \sqrt[n]{a} > \sqrt[n]{b}$

Definition des Betrages

Betrag: $x \in \mathbb{R}$, dann ist $|x|$ definiert:

$$|x| = \begin{cases} x & \text{falls } x > 0, \\ 0 & \text{falls } x = 0, \\ -x & \text{falls } x < 0. \end{cases}$$



Rechenregeln für Beträge

Rechenregeln: Seien $a, b \in \mathbb{R}$. Dann gilt:

1. $|a \cdot b| = |a| \cdot |b|$

2. $|\frac{a}{b}| = \frac{|a|}{|b|}$, falls $b \neq 0$

3. $|a| < b \iff -b < a < b$

4. $|a + b| \leq |a| + |b|$ (Dreiecksungleichung)

5. $|a + b| \geq ||a| - |b||$

Komplexe Zahlen

Motivation

- Erkenntnis:**
- \mathbb{Z} : Die Gleichung $x + x = n$ lösbar für alle $n \in \mathbb{Z}$
 - \mathbb{Q} : Die Gleichung $x \cdot x = n$ lösbar für alle $n \in \mathbb{Q}$
 - \mathbb{R} : Die Gleichung $x \cdot x = y$ lösbar für alle $y \in \mathbb{R}$

Problem: $x^2 + px + q = 0$ ist nicht lösbar für beliebige $p, q \in \mathbb{R}$!

Denn: Verwende pq-Formel

$$x_{1,2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\frac{p^2}{4} - q}$$

Formel ist nicht lösbar für $\frac{p^2}{4} - q < 0$!

Polarkoordinaten

Sei $z = x + iy \in \mathbb{C}$.

1. Führe z als Vektor \vec{z} zwischen z und 0 ein
2. Löse die Formung von z (Winkel von z gegen z)
3. Länge von z (Winkel von z und z)



Bemerkungen:

- Winkel ϕ auf Vollkreis von x bestimmt. Betrachte $\phi \in (-\pi, \pi]$
 - Richtig: $\sin(-\alpha) = -\sin(\alpha)$ und $\cos(-\alpha) = \cos(\alpha)$
 - Umgekehrt gilt: $r = \sqrt{a^2 + b^2} = |z|$ und $\tan \phi = \frac{b}{a}$ ($a \neq 0$)
 - Falls $a = 0$
- $$z = \begin{cases} r \cdot \begin{pmatrix} \cos \phi \\ \sin \phi \end{pmatrix}, & \text{falls } a > 0 \\ r \cdot \begin{pmatrix} \cos \phi \\ \sin \phi \end{pmatrix}, & \text{falls } a < 0 \end{cases}$$
- Falls $a = 0$, so ist $r = |b|$ und ϕ unbestimmt

Definition

Idee: Führe Zahlenraum ein, der $\sqrt{-1}$ enthält.

Definition

1. Komplexe Zahl $z \in \mathbb{C} := \{a + bi \mid a, b \in \mathbb{R}, i^2 = -1\}$.
 a heißt Realteil von z , $a = \operatorname{Re} z$.
 b heißt Imaginärteil von z , $b = \operatorname{Im} z$.
2. Gleichheit: Für $z = a + bi \in \mathbb{C}$ und $w = a_1 + bi_1 \in \mathbb{C}$ gilt:
 $z = w \iff a = a_1 \wedge b = b_1$.
 Insbesondere $z = w \iff z = 0$ falls $a = 0 \wedge b = 0$.
3. Konjugiert komplexe Zahl: $\bar{z} := a - bi$ mit $z = a + bi$.
4. Betrag: $|z| := \sqrt{z \cdot \bar{z}} = \sqrt{a^2 + b^2} = |z| = \sqrt{a^2 + b^2}$.

Bemerkung: $\mathbb{R} \subset \mathbb{C}$, denn $\mathbb{R} = \{z \in \mathbb{C} \mid \operatorname{Im} z = 0\}$

Rechenregeln

Addition/Subtraktion:

$$z_1 + z_2 = (a_1 + b_1i) + (a_2 + b_2i) = (a_1 + a_2) + (b_1 + b_2)i$$

Multiplikation:

$$z_1 \cdot z_2 = (a_1 + b_1i) \cdot (a_2 + b_2i) = (a_1a_2 - b_1b_2) + (a_1b_2 + a_2b_1)i$$

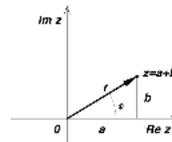
Division: $\left\{ \frac{z_1}{z_2} \mid z_2 = (a_2 + b_2i) \neq 0 \right\}$

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{(a_1 + b_1i)}{(a_2 + b_2i)} = \frac{(a_1 + b_1i)(a_2 - b_2i)}{(a_2 + b_2i)(a_2 - b_2i)} = \frac{a_1a_2 + b_1b_2 + a_2b_1i - a_1b_2i}{a_2^2 - b_2^2} = \frac{a_1a_2 + b_1b_2}{a_2^2 - b_2^2} + \frac{a_2b_1 - a_1b_2}{a_2^2 - b_2^2}i = \frac{a_1a_2 + b_1b_2}{|z_2|^2} + \frac{a_2b_1 - a_1b_2}{|z_2|^2}i$$

Gaußsche Zahlenebene

Sei $z = a + bi \in \mathbb{C}$.

1. Führe in Ebene kartesisches Koordinatensystem (x, y) ein.
2. Trage $a = \operatorname{Re} z$ auf der x -Achse auf.
3. Trage $b = \operatorname{Im} z$ auf der y -Achse auf.



Motivation

Erinnerung:

- \mathbb{Z} : Die Gleichung $n + x = m$ lösbar für alle $n, m \in \mathbb{Z}$
- \mathbb{Q} : Die Gleichung $n \cdot x = m$ lösbar für alle $n, m \in \mathbb{Q}$
- \mathbb{R} : Die Gleichung $x \cdot x = q$ lösbar für alle $q \in \mathbb{R}$

Problem: $x^2 + px + q = 0$ ist nicht lösbar für beliebige $p, q \in \mathbb{R}$!

Denn: Verwende pq -Formel:

$$x_{1,2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\frac{p^2}{4} - q}.$$

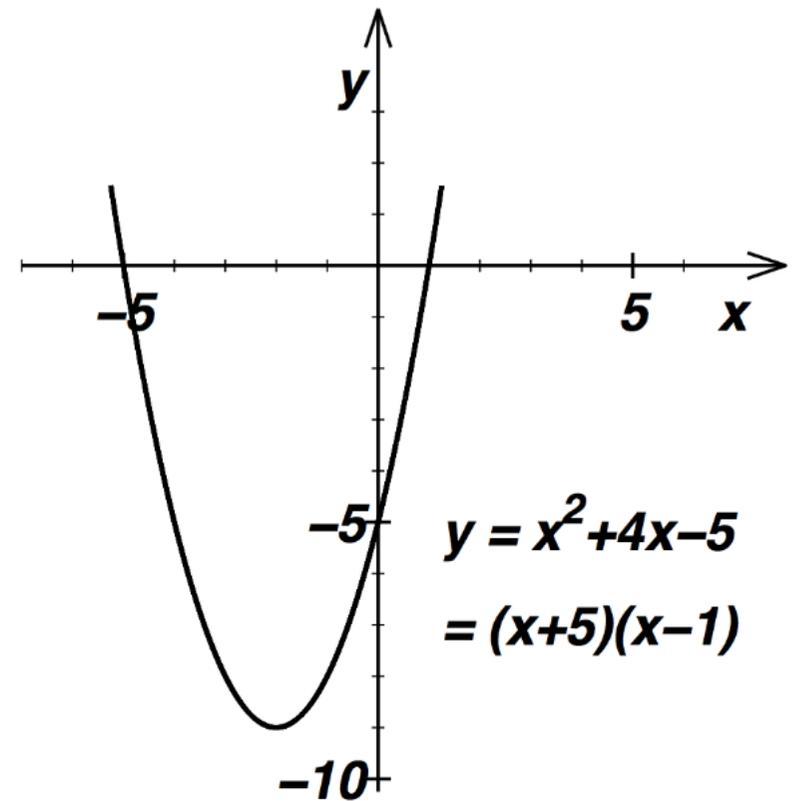
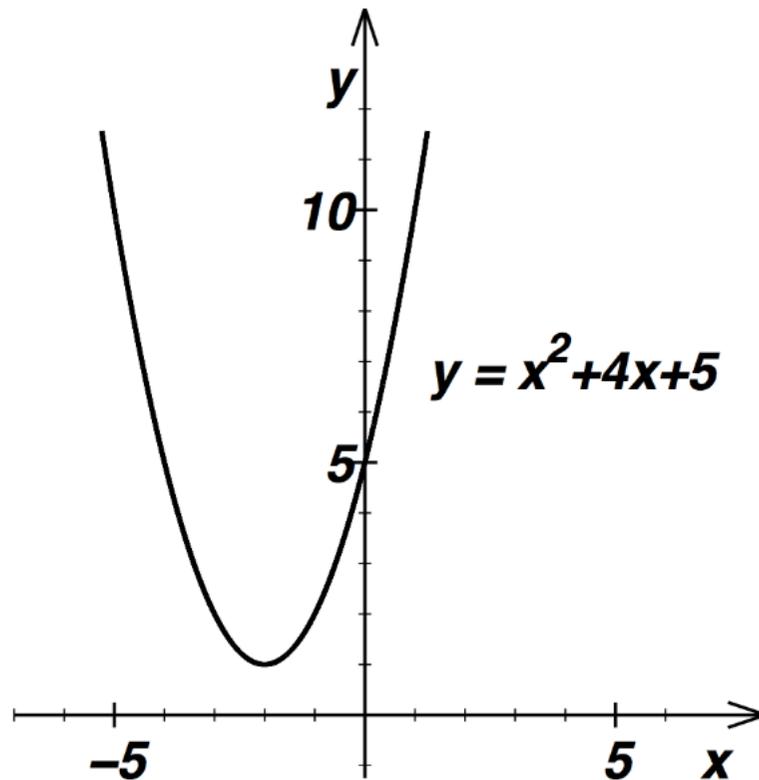
Formel ist nicht lösbar für $\frac{p^2}{4} - q < 0$!

Beispiel:

$$x^2 + 4x + 5 = 0$$

$$\Rightarrow x_{1,2} = -2 \pm \sqrt{4 - 5} = -2 \pm \sqrt{-1}$$

Graphische Veranschaulichung:



Definition

Idee: Führe Zahlenraum ein, der $\sqrt{-1}$ enthält.

Definition:

1. Komplexe Zahl $z \in \mathbb{C}$: $z := a + b \cdot i$, $a, b \in \mathbb{R}$, $i^2 = -1$.
 a heißt *Realteil* von z : $a =: \operatorname{Re}z$,
 b heißt *Imaginärteil* von z : $b =: \operatorname{Im}z$
2. Gleichheit: Für $z_1 = a_1 + b_1i \in \mathbb{C}$ und $z_2 = a_2 + b_2i \in \mathbb{C}$ gelte:

$$z_1 = z_2 \quad \Leftrightarrow \quad a_1 = a_2 \wedge b_1 = b_2.$$

Insbesondere $z = a + bi = 0$ falls $a = 0 \wedge b = 0$.

3. Konjugiert komplexe Zahl \bar{z} : zu $z = a + bi$ ist $\bar{z} = a - bi$.
4. Betrag $|z|$: zu $z = a + bi$ ist $|z| = \sqrt{a^2 + b^2}$.

Bemerkung: $\mathbb{R} \subset \mathbb{C}$ – denn $\mathbb{R} = \{z \in \mathbb{C} : \operatorname{Im}z = 0\}$

Rechenregeln

Addition/Subtraktion:

$$z_1 \pm z_2 = (a_1 + b_1i) \pm (a_2 + b_2i) = (a_1 \pm a_2) + (b_1 \pm b_2)i$$

Multiplikation:

$$z_1 \cdot z_2 = (a_1 + b_1i) \cdot (a_2 + b_2i) = (a_1a_2 - b_1b_2) + (a_1b_2 + a_2b_1)i$$

Division: (sei $z_2 = (a_2 + b_2i) \neq 0$)

$$\begin{aligned} \frac{z_1}{z_2} &= \frac{(a_1 + b_1i)}{(a_2 + b_2i)} = \frac{(a_1 + b_1i)(a_2 - b_2i)}{(a_2 + b_2i)(a_2 - b_2i)} \\ &= \frac{a_1a_2 + b_1b_2}{a_2^2 + b_2^2} + \frac{a_2b_1 - a_1b_2}{a_2^2 + b_2^2}i = \frac{z_1\bar{z}_2}{|z_2|^2} \end{aligned}$$

Rechenregeln für komplex Konjugierte

Seien $z = a + bi$ und $\bar{z} = a - bi$. Dann gilt:

1. $z + \bar{z} = 2a$

2. $z \cdot \bar{z} = a^2 + b^2 = |z|^2$

Seien $z, z_1, z_2 \in \mathbb{C}$. Dann gilt:

1. $\overline{\bar{z}} = z$

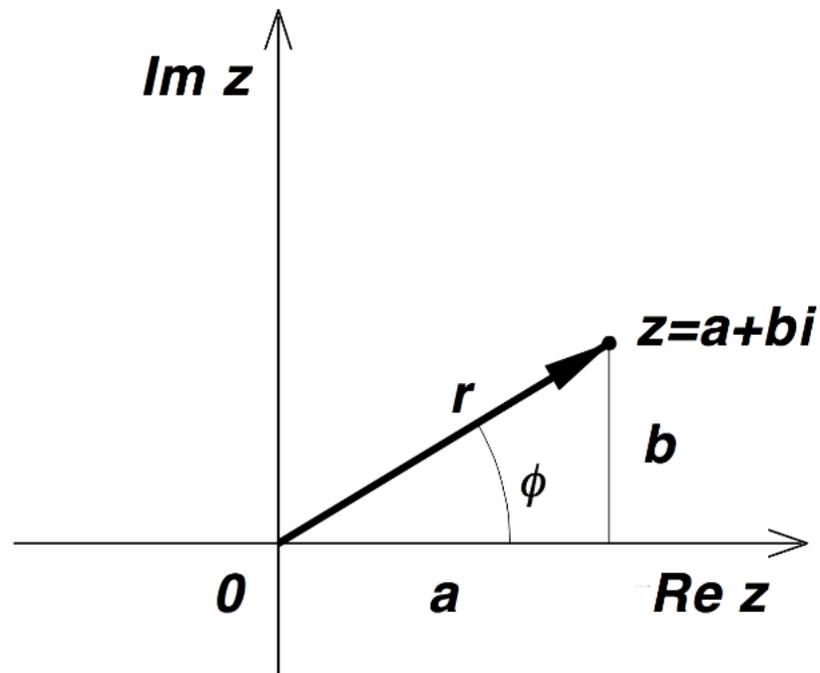
2. $\overline{z_1 + z_2} = \bar{z}_1 + \bar{z}_2$

3. $\overline{z_1 z_2} = \bar{z}_1 \bar{z}_2$

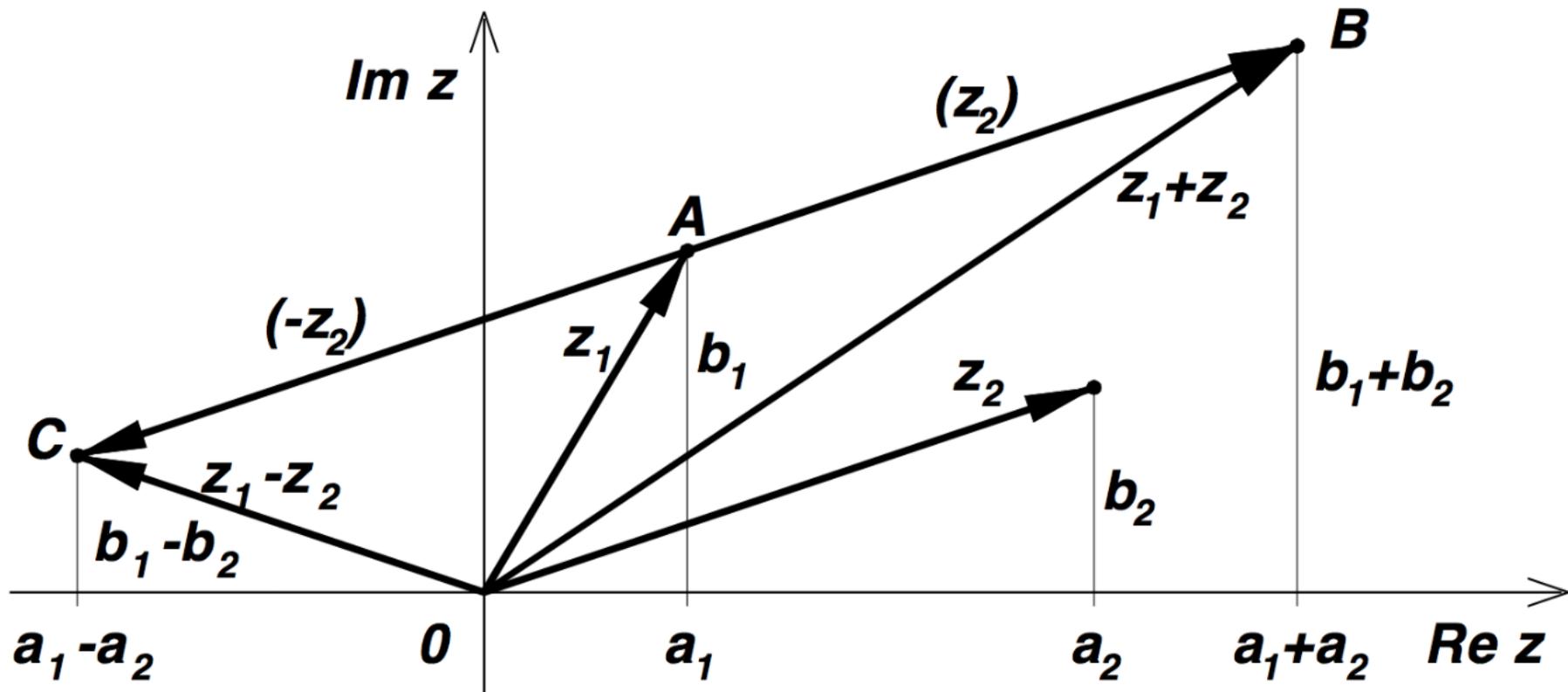
Gaußsche Zahlenebene

Sei $z = a + bi \in \mathbb{C}$.

1. Führe in Ebene kartesisches Koordinatensystem (x, y) ein.
2. Trage $a = \operatorname{Re} z$ auf der x -Achse auf.
3. Trage $b = \operatorname{Im} z$ auf der y -Achse auf



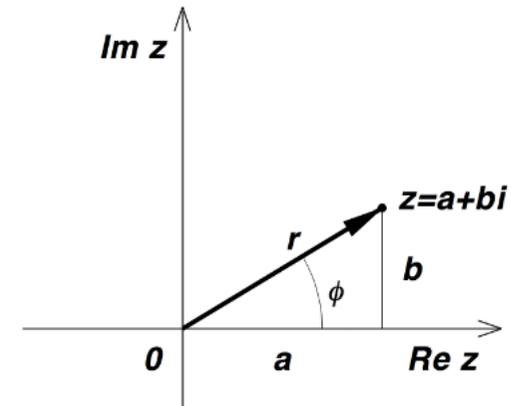
Addition/Subtraktion



Polarkoordinaten

Sei $z = a + bi \in \mathbb{C}$.

1. Punkt in Zahlenebene charakterisiert durch (r, ϕ)
2. r absoluter Betrag von z (Abstand vom Ursprung/Länge)
3. ϕ Argument von z (Winkel zur x -Achse)



Bemerkungen:

- ϕ nur bis auf Vielfache von π bestimmt: Betrachte $\phi \in] - \pi, \pi]$
- Es gilt: $a = r \cos \phi$ und $b = r \sin \phi$
- Umgekehrt gilt: $r = \sqrt{a^2 + b^2} = |z|$ und $\tan \phi = \frac{b}{a}$, ($a \neq 0$)

- Falls $a = 0$:

$$\phi = \begin{cases} \frac{\pi}{2}, & \text{falls } b > 0 \\ -\frac{\pi}{2}, & \text{falls } b < 0 \end{cases}$$

- Falls $z = 0$, so ist $r = 0$ und ϕ unbestimmt

Rechenregeln in Polarkoordinaten

Allgemeine Darstellung in Polarkoordinaten:

$$z = r(\cos \phi + i \sin \phi)$$

Seien $z = |z|(\cos \phi + i \sin \phi)$ und $w = |w|(\cos \psi + i \sin \psi)$. Dann gilt:

- $z \cdot w = |z||w|(\cos(\phi + \psi) + i \sin(\phi + \psi))$
- $\frac{z}{w} = \frac{|z|}{|w|}(\cos(\phi - \psi) + i \sin(\phi - \psi))$

(Addition: Übung)

Eulersche Formel

Sei $z = |z|(\cos \phi + i \sin \phi)$. Dann gilt:

$$z = |z|e^{i\phi}$$

mit der Eulerschen Formel $e^{i\phi} = \cos \phi + i \sin \phi$.